3-3 クロスモーダル情報処理研究とその応用

3-3 Basic and Advanced Research in Cross-modal Information Processing

對馬 淑亮

TSUSHIMA Yoshiaki

クロスモーダル情報処理は、人間独自の情報処理であり、近年多くの研究が行われ、その研究成果は学術的な関心のみならず、社会への応用展開に対する期待も大きい。しかしながら、クロスモーダル情報処理研究は、科学的、定量的な研究を実施することに多くの困難が伴い、いまだ発展途上である。本稿では、こうした状況を踏まえ、近年我々が行った、1. Hue-heat 効果を用いた照明・空調連動制御システムの研究、2. 嗅覚で見た目(視覚)を変える研究、を紹介し、それらの研究とともに今後の応用展開なども論じることとする。人間独自の情報処理、脳情報通信融合研究の知見が、「こころ」を持つ人工脳 "CiNet Brain" の構築、ひいては、人間中心の社会 (Society 5.0) の中での情報通信技術のイノベーション、研究開発に役立つことを切に願う。

Cross-modal information processing is one of distinctive information processing of human being. The research on cross-modal information processing is expected to be applies in not only academic but also a wide range of field, such as business field. However, cross-modal studies are still developing due to some difficulty of doing research scientifically and quantitatively. Here, I show two of our recent studies about cross-modal information processing; cross-modal interaction between vision and thermal-sense, and cross-modal phenomenon between olfaction and vision, and talk our future views. I hope, our studies contribute to "Society 5.0" proposed by Japanese Cabinet office as well as construction of "Cinet Brain" having human mind.

1 まえがき

人間の感覚情報処理では、感覚器で受けた感覚情報 が、本来とは異なる感覚を喚起することがある。例え ば、水色(視覚情報)から涼しさを感じたり(体性感覚)、 ソースの匂い(嗅覚情報)から、お好み焼きをイメージ したりする(視覚)。機械はそうではない。スマホは水 色に塗っても熱くなるし、グーグルのカメラがお好み 焼き屋の前を通っても、映像がソース色に染まること はない(染まるようには作られていない)。こうした、 人間独自の情報処理、つまり、本来別々の感覚情報が 互いの感覚に影響を及ぼしあう情報処理のことを、ク ロスモーダル情報処理という。近年、こうした、感覚 のコラボとも言うべき、クロスモーダル情報処理に関 する研究が盛んである。その主な理由として、ユニ モーダル (単一感覚)研究の知見が、ある程度蓄積して きたという経緯があるのかもしれないが、クロスモー ダル研究を行うことで、人間の新たな感覚情報処理の 発見[1]や、その研究成果を活かしたクロスモーダル 応用技術・サービスへの展開が期待されていることも

あるように思われる。これは、脳科学研究の成果を社 会に還元することを目指す CiNet としても取り組むべ き研究課題である。しかし、クロスモーダル研究は、 実験環境の構築を含む実験デザインの難しさなどから、 科学的、定量的な研究を実施することが難しい場合が 多く、現在でもまだまだ開拓されていない研究分野と 言える。例えば、実験参加者に気づかれない程度に、 クロスモーダル刺激を提示する技術や、気づかれても 恣意的な判断、反応を返しにくい(返したとしても、 データの解析段階でそれらのデータを除去できる) 心 理実験のデザインを組まなければ、科学的、定量的な、 クロスモーダル情報処理研究とは言えない。本稿では、 こうしたクロスモーダル情報処理研究の現状を踏まえ、 近年我々が行った、1. Hue-heat 効果を用いた照明・空 調連動制御システムの研究、2. 嗅覚で見た目(視覚)を 変える研究、を紹介し、それらの研究とともに今後の 応用展開なども論じることとする。